

# FINALES DE AJEDREZ. REY Y DOS PEONES CONTRA REY Y PEÓN. 3º PARTE

December 2, 2021

Categorías: Ajedrez, Finales

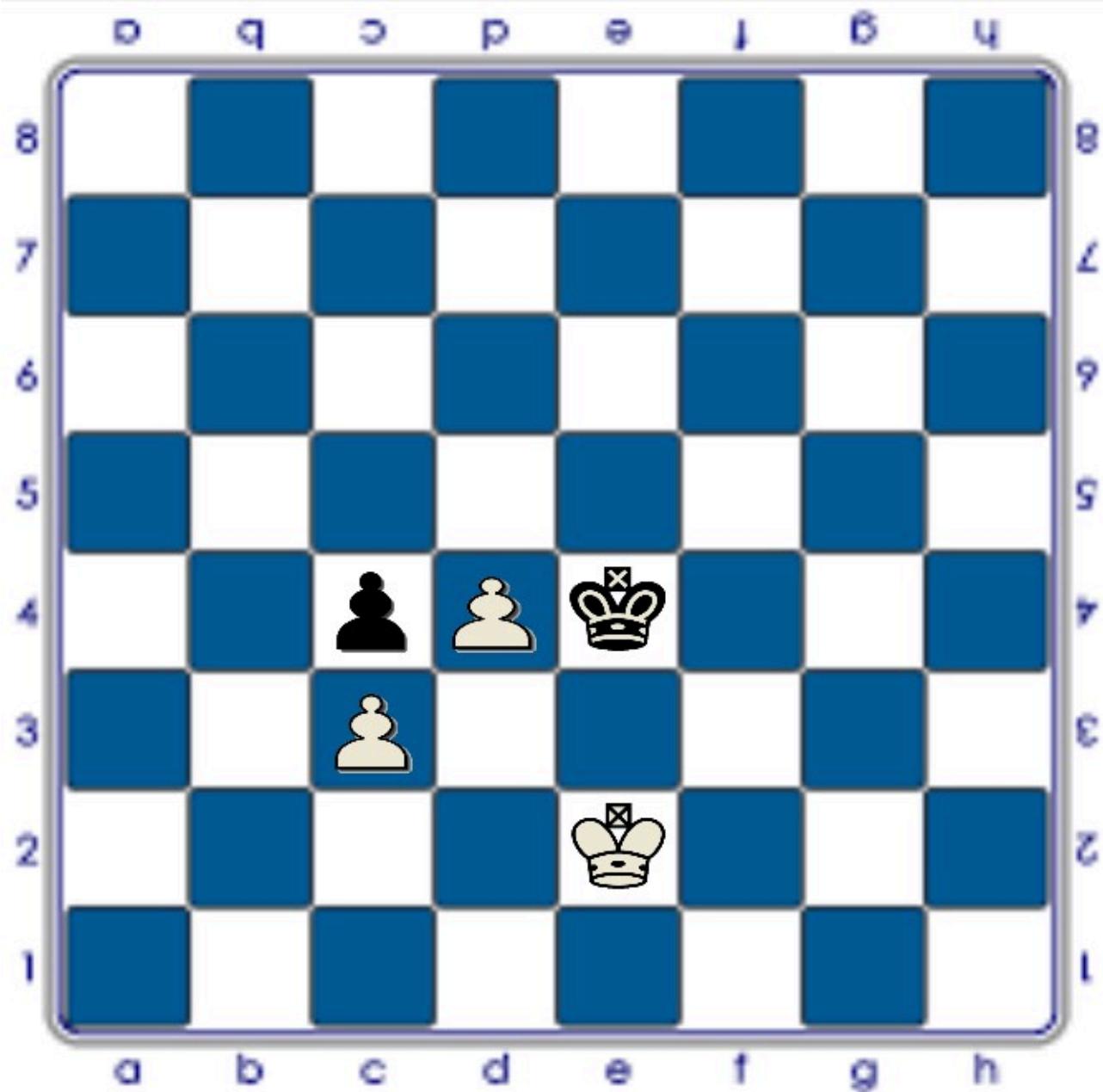


Vayamos ahora a las posiciones en que los peones blancos están en las columnas de b y c.



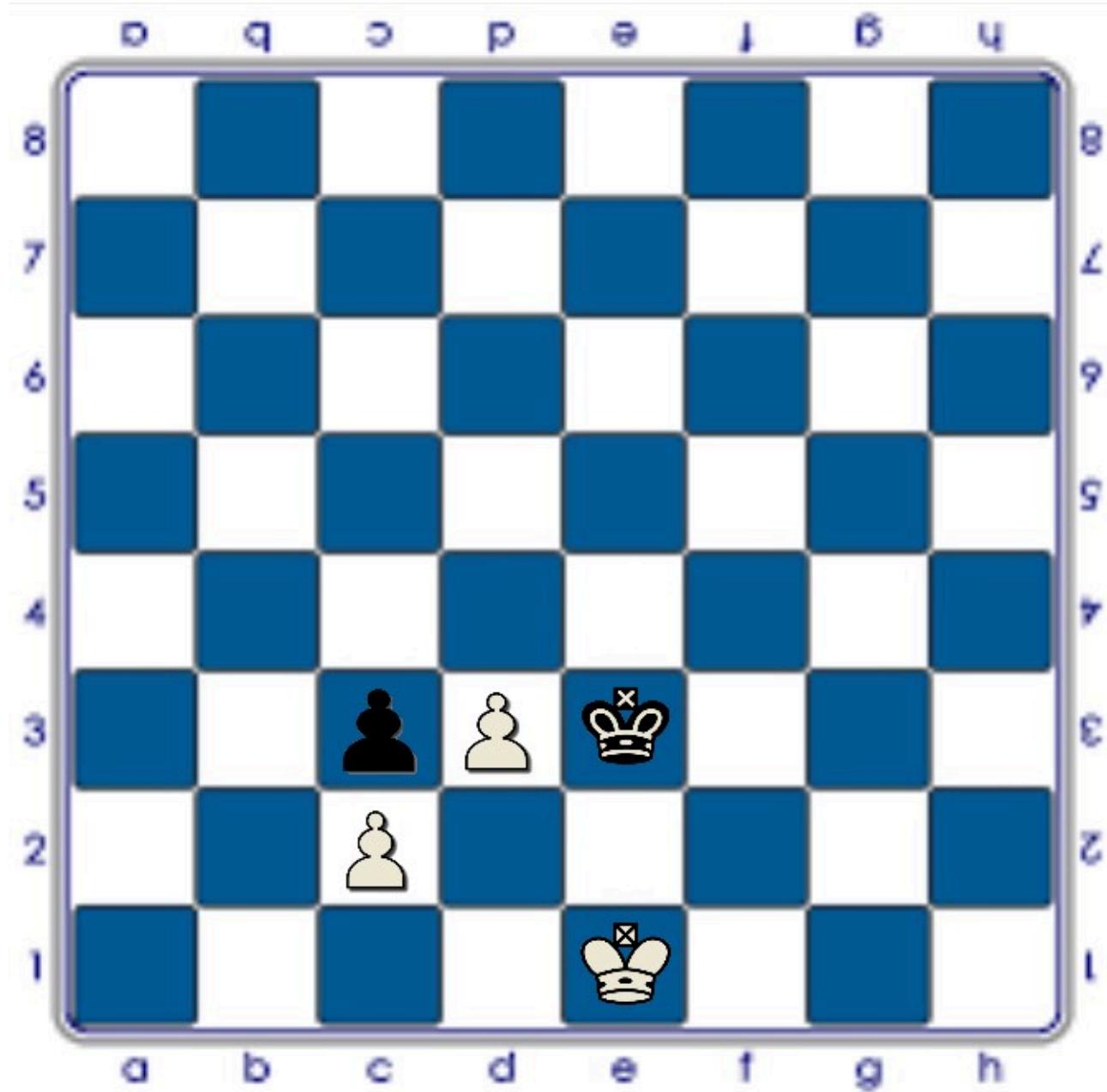
Esta posición es ganadora para el blanco: 1 ... Rd6 2. Re4, Re6 3. Rf4, Rd6 El peón pasado restringe severamente los movimientos del rey negro, de modo que el blanco puede avanzar directamente su rey. 4. Rf5, Rc7 5. Re6, Rc8. De repente las blancas se encuentran con un problema. 6. c7! 6. Rd6, Rd8 7.c7+, Rc8 8. Rc6? el negro quedaría ahogado, 6 ..., Rxc7 7. Re7! y gana. El peón negro será capturado y con ello las blancas obtienen una posición ganadora.

En la siguiente posición vamos a ver primero cómo se hace frente al método ganador habitual:



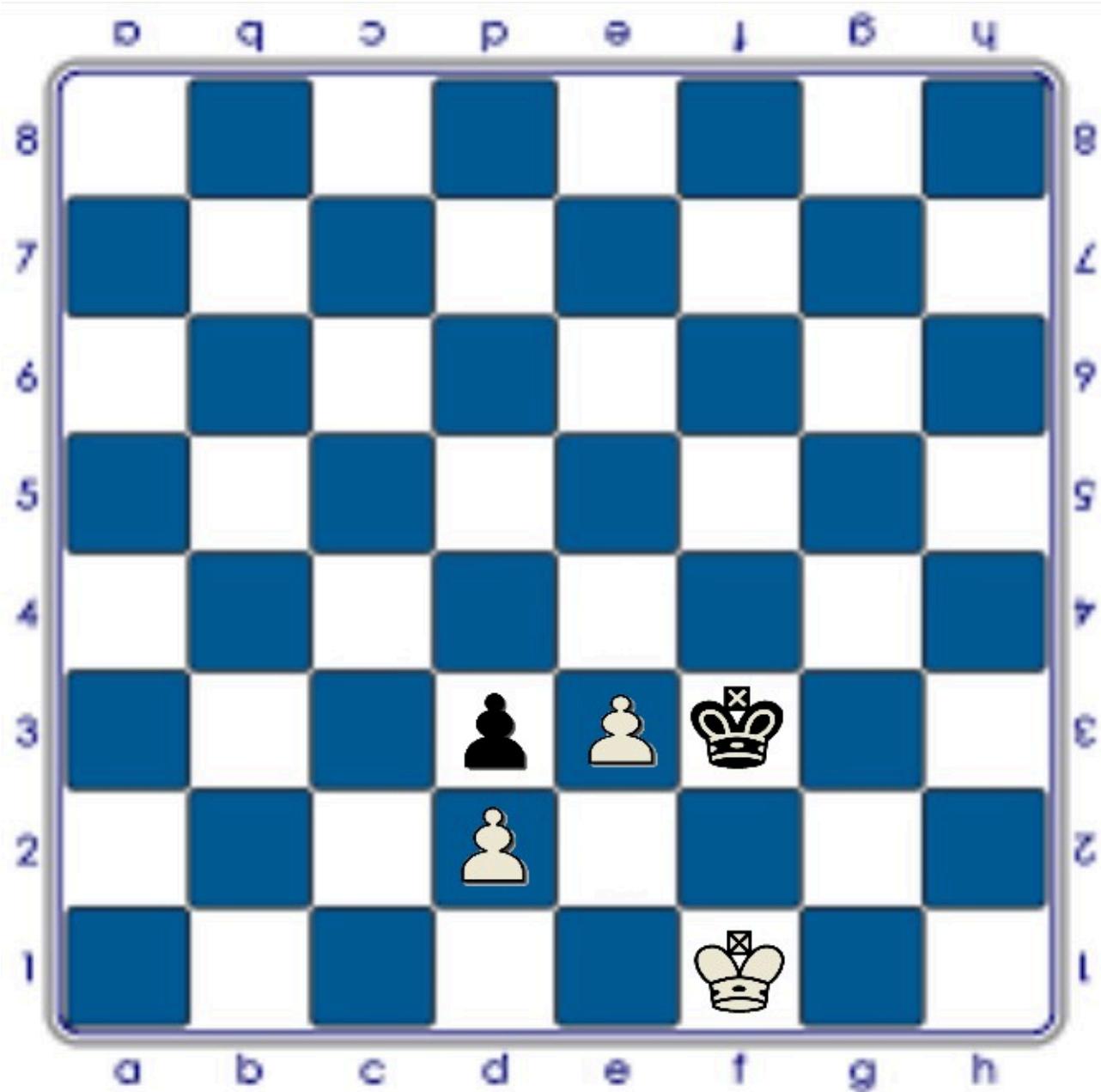
1 ..., **Rf4** 2. Rf2?, Re4 3. Re2! Las blancas deben admitir que su anterior jugada es mala pues la normal 3. Rg3 no funcionaría aquí por 3 ..., Rd3! 4. d5, Rxc3 5. d6, Rb2 6. d7, c3 7. d8D, c2 y tablas. Esto significa que el método usual del blanco no es suficiente, pero hay una posibilidad de entrar por el flanco dama.] **2. Rd2, Re4 3. Rc2, Rd5** Las negras deben prepararse para contestar a Rd2 con Re4 y a Ra3 con Rb5. **4. Rc1!** Esta jugada de espera pone en zugzwang al negro. Si juega 4. Rb2, Rc6 5. Ra3, Rb5; así como 4. Rd2 Re4 no llevan a nada **5 ..., Re4** entonces 5 ..., Rc6 6. Rd2 seguido de 7. Re3 de forma que las negras están perdidas. **6. Rb2, Rd5 7. Ra3** gana.

En la siguiente posición moviendo el blanco gana con **1. Rd1, Rf3** impidiendo 2. Re2 **2. Rc1, Re3 3. Rb1.**



Sin embargo, en la posición anterior, si mueve el negro puede hacer tablas con **1 ..., Rf3! 2. Rd1, Re3 3. Rc1, Rd4** y el blanco no tiene espacio para la jugada de tiempo al estar su rey en la banda. Después de **4. Rb1** (4. Rd1, Re3) **4 ..., Rc5 5. Ra2, Rb4** la partida es tablas

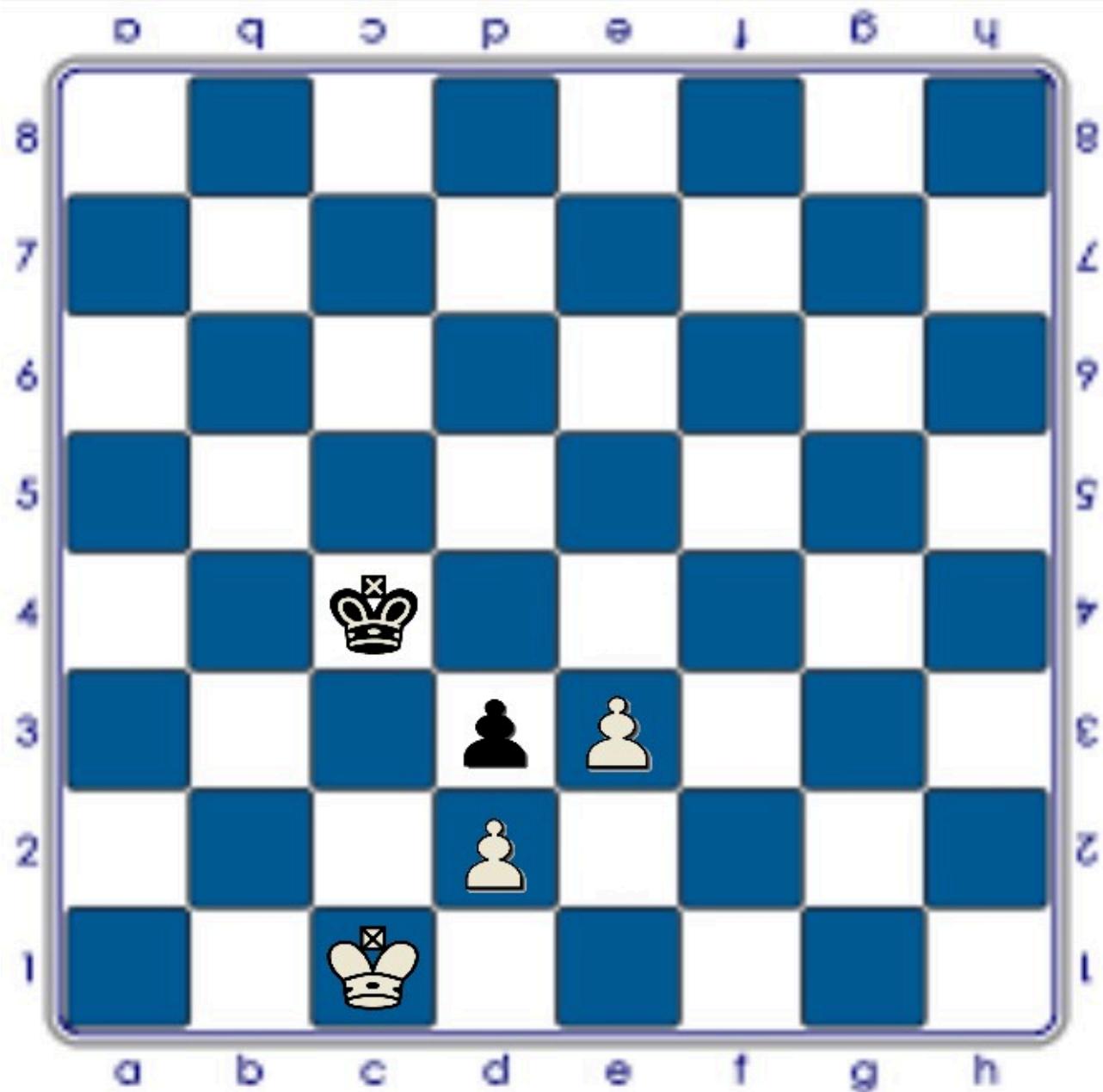
Posición delicada la del siguiente diagrama con el peón en d2.



Si juega el blanco gana fácil con **1. Re1, Rg3 2. Rd1**

Pero en esa misma posición, aun jugando el negro, las blancas ganan porque su rey puede ahora utilizar la columna a para irrumpir por el flanco de dama **1 ..., Rg3 2. Re1, Rf3 3. Rd1, Re4 4. Rc1, Rd5 5. Rb2, Rc4 6. Ra3!**

Podemos establecer que con los peones en las columnas centrales todas las posiciones son ganadoras, estén como estén los peones de avanzados, ya que, el rey negro no puede impedir al blanco la penetración por vía a3 o f2.



El intento de contraataque en el centro, igualmente falla, las negras pueden intentar 1 ..., Rb3 2. Rd1, Rb4 3. Re1, Rb3 para replicar a 4 Rf2 con 4 ... Rc2!, pero las blancas ganan mediante 4. e4!, Rc4 5. Rf2, Rd4 6. Rf3, Re5 7. Re3.

Para seguir con la serie pincha **aquí**.

Para ver más finales pincha **aquí**.

---