

FINALES DE AJEDREZ. REY Y DOS PEONES CONTRA REY Y PEÓN. 2º PARTE.

November 25, 2021

Categorías: Ajedrez, Finales



Comencemos por el análisis de posiciones con los peones en las columnas distintas. Al mismo tiempo tendremos que considerar cómo están de avanzados los peones, y de esta manera abarcaremos todos los tipos posibles de posición El diagrama es una posición clave en este final. Como no importa quién mueva, haremos la labor del blanco un poco más difícil dando el turno a la defensa.



1 ... , Rc5 2. Rd3, Rd5 3. Re3, Re5 4. Rf3! Nos percatamos inmediatamente de la ventaja de un peón pasado protegido, el cual no necesita que el rey blanco permanezca cerca de él, pero restringe la actividad del rey enemigo. El rey negro no podrá abandonar el cuadro que representan sus casillas b4·b8·e8·e5, o de lo contrario el peón b corona. Esto significa que no puede jugarse 4 ..., Rf5, y por consiguiente el rey negro está obligado a renunciar a la oposición. **4 ..., Rd5 5. Rf4, Rd6 6. Re4** El blanco no progresaría con 6. Rf5, Rd5 debiendo volver a la 4^a fila **6 ... Re6 7. Rd4, Rd6 8. Rc4, Rc7**

Las negras se han visto forzadas a ceder la 5^a fila, pero aún tienen algunos recursos defensivos. **9.**
Rc5 Gana de forma más simple 9. Rd5, Rb6 10. Rd6, Rb7 11. Rc5 etc., daremos la solución más larga para mostrar unos detalles instructivos. **9 ..., Rb7 10. Rd5!** Si 10. b6?, Ra6 11. Rc6 ahogado y si 10. Rd6, Rb6 11. Rd7, Rb7 las negras mantienen la oposición. **10 ..., Rc7 11. Re6, Rb6** si 11 ..., Rb7 12. Rd7, Rb6 13. Rc8 gana **12. Rd6, Rb7 1 3. Rc5** con fácil victoria. Si se traslada una fila hacia arriba la posición del diagrama (peones blancos en a5 y b6, etc.), ya no puede ganarse. Aunque el rey consiga c6, el peón b no puede avanzarse por el ahogo que acabamos de ver. También es tablas desplazando todo hacia arriba una fila (peones blancos en a6 y b7, etc.), pues resulta evidente que el rey negro no puede ser desalojado de los cuadros b8 y c7. Si la posición se traslada una fila más hacia abajo (peones blancos en a3 y 4b, etc.), aún se gana, pero al moverla una fila más (peones blancos en a2 y b3, etc.) serán tablas. Moviendo las blancas todavía ganan: 1. Rc2, Rc5 2. Rd3!, Rb4 3. Rd4, Rb5 4. Rc3!, Rc5 5. b4+ etc., pero si juega el negro hace tablas mediante el contraataque 1. ..., Rc3 2 Rd1, Rb2! y el blanco debe ahogar a su oponente para evitar la derrota.

Para seguir con la serie pincha **aquí**.

Para ver más finales pincha **aquí**.
