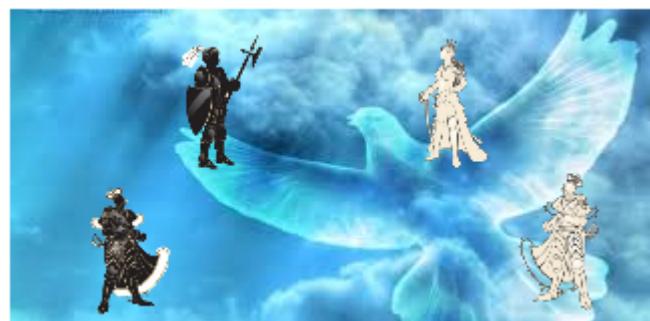


DAMA CONTRA PEÓN DE ALFIL EN SÉPTIMA

August 20, 2020

Categorías: Ajedrez, Finales

Etiquetas: Ajedrez, Ajedrez en el Colegio, Ajedrez en la escuela, Aprender Ajedrez, Ataque con rayos X, Ataque Doble, Ataque Doble con Jaque, Caballo y Alfil contra Rey, Chess, Clavada, Coronación, Coronación del Peón, Dama contra Peón de Torre en séptima, Dama contra Peón en Séptima, Dama contra Peón en sexta, de Alfil en séptima, Enseñanza del Ajedrez, Finales, Finales de Ajedrez, Finales de Torres, Innovación Educativa, Jaque, Jaque Mate, Lecciones Ajedrez, Oposición, Oposición en Ajedrez, Partida de Ajedrez, Pedagogía del Ajedrez, Philidor, Piezas de Ajedrez, Posición Philidor, Promoción a Dama, Promoción a otra Pieza, Puente de Lucena, Regla del Cuadrado, Rey y Dama contra Rey, Rey y dos Alfiles contra Rey, Rey y dos Torres contra Rey, Rey y Peón contra Rey, Rey y Torre contra Rey, Tablero Ajedrez, Táctica, Táctica de Ajedrez, Táctica y Estrategia, Táctica y Estrategia en el Ajedrez



Dama contra peón de alfil, cuando su rey está alejado

La dama no puede detener a un peón de alfil en séptima apoyado por su rey, cuando su propio rey está alejado de la acción, por lo que este final es tablas.



1.Db5+ Ra2 2.Da4+ Rb2 3.Db4+ Ra2 4.Dc3 Rb1 5.Db3+ forzando a rey contrario a taponar la casilla de coronación de su propio peón. Gracias a la cercanía a la esquina es posible hacer una maniobra salvadora. **5...Ra1!**



Las negras no permiten acercarse al rey blanco por la amenaza de coronar y llegar a unas tablas. Las blancas no pueden capturar el peón, ya que, ahogarian al rey rival. **6.Dxc2 ½-½**

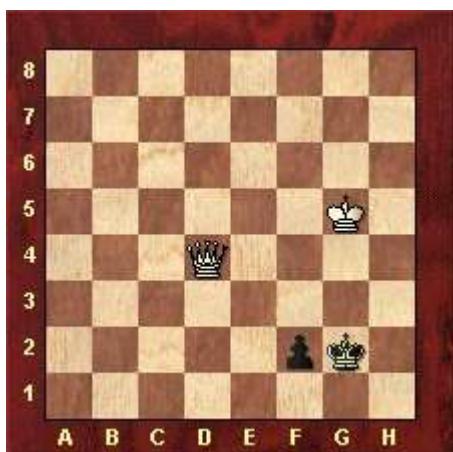


Dama contra peón de alfil, cuando su rey está cerca

En esta ocasión a diferencia de la anterior, cuando el rey se halla cerca las probabilidades de victoria aumentan considerablemente.



1.Da8+ Rg1 2.Da7 Rg2 3.Db7+ Las blancas se van acercando usando la presión a través de diagonales. **3...Rg1 4.Db6 Rg2 5.Dc6+ Rg1 6.Dc5 Rg2 7.Dd5+ Rg1 8.Dd4 Rg2** En este momento las blancas están listas para comenzar la maniobra ganadora.



9.Dd2! Como se verá posteriormente, las blancas necesitan tener su dama en esa casilla para ganar. **9...Rg1 10.Rg4!! f1=D 11.Rg3** Las negras abandonan. Esta posición final es muy instructiva pues ambos bandos tienen igualdad absoluta de material, pero las negras no pueden evitar el mate en la próxima jugada.

La dama blanca en d2 evita cualquier jaque contra su rey, mientras que el rey blanco en g3 apoya las casillas g2 y h2 para que en alguna de las cuales su dama de el mate. Lo que ilustra este ejemplo es que, con el rey cerca del peón, existe mucho peligro para el bando débil.



]